

온라인 및 모바일 서비스상의
결제, 보상 및 거래에 사용되는
암호화폐 플랫폼



MECON CASH
BLOCKCHAIN CRYPTOCURRENCY

White Paper Ver 2.2
Date : 2022. 06. 10

TABLE OF CONTENTS

1. 소개(INTRODUCTION)	2
보상시스템의 문제	2
결제시스템의 문제	2
블록체인을 이용한 모바일 콘텐츠 적용 확산	3
우리의 현안 및 해결방안 제안	3
2. 미콘캐시 비즈니스 플랫폼(MECONCASH BUSINESS PLATFORM)	5
온라인 및 모바일 서비스상의 결제, 보상 및 거래에 사용되는 암호화폐	5
MECONCASH WALLET	6
M.PAY 서비스	6
DIGITAL CONTENTS SERVICE	9
MECONCASH 보상	9
ECommerce : SHOPPING MALL	10
MULTI-WALLET SERVICE	11
EXTERNAL SERVICE INTERWORKING	12
3. MECONCASH 구성	14
MECONCASH BLOCKCHAIN	14
MECONCASH 시스템	16
4. MCH 2.0 토큰	18
토큰분배 및 소각	18
5. 로드맵(ROADMAP)	21
6. 면책조항(DISCLAIMER)	22

1. 소개(Introduction)

보상시스템의 문제

디지털 비즈니스 시대로 접어들며, 산업의 패러다임은 제조 산업에서 서비스 산업으로 전환되고 경제 권력자는 공급자 중심에서 소비자 중심으로 바뀌고 있습니다. 소비자는 가격과 성능 등의 양적 우위를 중시하는 이성적 소비보다 상품과 서비스를 경험할 수 있는 감성적 소비를 추구합니다. 이렇게 사용자의 경험(user experience)이 중요시되는 시대에서, 멤버십 서비스 (membership service)는 사용자 경험이 발생하는 고객과 가장 근접한 고객 접점 서비스로서 고객 인식에 영향을 미치는 소비자 중심의 통합 서비스로 그 영역이 지속적으로 확산되고 있습니다.

우리는 일상에서 서비스를 이용하면서 어떤 형태로든 다수의 보상 프로그램에 이미 등록되어 있습니다. 최근에는 스마트폰 시장이 확대되면서 기업 마케팅의 수단으로 다양한 리워드 앱을 통해서 광고를 보거나, 앱설치 등을 통해 모은 포인트로 모바일 쿠폰으로 상품을 구매하기도 하고, 게임 또는 앱의 유료 아이템 구매로 소비를 하기도 합니다. 또한, 최근 각종 포인트 서비스는 단순한 충성고객 마케팅의 수준을 넘어 전자결제 등과 결합한 ‘제 2 의 화폐’로도 진화하고 있습니다. 하지만, 각각의 포인트는 보상을 준 서비스내에서만 사용되며, 서비스를 삭제하거나 이용하지 않을 때 소멸되어 사용자의 포인트는 보장을 받을 수 없습니다. 사용자들이 시간과 노력을 투자하여 얻은 보상은 너무나 쉽게 없어지고 시간이 지나면 그 가치도 없어지게 됩니다.

결제시스템의 문제

공인인증서 없이도 비밀번호 등 간편한 인증수단만으로 빠르고 쉽게 결제나 송금할 수 있는 간편결제와 간편 송금서비스 시장이 확대되고 있습니다. 온 오프라인에서의 상거래 및 디지털 이코노미의 팽창 등 거래의 범위는 글로벌 및 온라인화 되어가고 있으나 결제방식은 기존 은행 및 금융 네트워크 사업자를 이용한 방식에서 크게 벗어나고 있지 않습니다. 그리고, 기존 결제 시스템은 카드사, PG, VAN, 은행 등의 다수의 사업자, 국가간 외환환율 등의 적용으로 높은 수수료율이 발생하고, 결제 및 정산 지급 시점 간의 차이로 인하여 사업자의 수익 창출이 어려운 점이 있습니다.

블록체인을 이용한 모바일 콘텐츠 적용 확산

세계적으로 블록체인 기술을 모바일 서비스에 적용하려는 시도가 활발한 가운데 음악, 사진, 개인방송 같은 콘텐츠 분야에 블록체인과 가상화폐를 연결하려고 하는 신사업이 잇따라 나타나고 있습니다. 이 때문에 일반인이 쉽게 쓸 수 있는 모바일 콘텐츠 시장이 블록체인 기술을 결합해 새로운 사업모델 발굴의 성공사례로 등장할 것이라는 기대감도 높아지고 있습니다.

이미 게임 내 재화인 아이템에 이용자들이 금전적 가치를 부여하는 모습을 지켜봤던 게임업체들이 블록체인 기술에 주목하고 있으며, 블록체인 기술을 활용해 게임 아이템이나 게임 이용기록 등을 판매할 때 가상화폐를 활용하는 방안이 논의되고 있습니다. 또 동영상이나 음원 등 콘텐츠 제작 유통 분야에서도 블록체인 기술이 새로운 가능성을 열 수 있다는 전망도 나오고 있습니다. 다음은 다양한 콘텐츠 분야에 적용이 시도되고 있는 사례입니다.

- 게임: 게임아이템이나 게임기록을 블록체인 기술로 저장해 가상화폐로 교환
- 동영상: 동영상 등록자와 이용자를 직접 연결하고, 이용자들이 가상화폐로 동영상 창작자에게 비용 지불
- 음원: 음원 창작자와 이용자를 직접 연결해 음원 저작권 수익 극대화
- 개인 방송: 시청자가 개인 창작자에게 가상화폐로 선물할 수 있는 기능 도입
- 블로그: 블로그형 플랫폼에 글을 쓰는 창작자들에게 수익을 제공하고, 글을 읽고 댓글에 참여하는 사용자에게 보상제공

우리의 현안 및 해결방안 제안

우리의 내부 서비스내에서 조차도 서비스 대상 및 특성에 따라 개별적인 보상 시스템을 운영해 오고 있습니다. 또한 자사 서비스간에 크로스 마케팅을 하고 있으나 보상포인트도 일부 서비스내에서만 통합되어 관리되고, 나머지는 개별 서비스별로 분리되어 있는 상황입니다. 우리의 충성 고객들은 우리 서비스를 이용하면서 모은 포인트로 다른 서비스에 활용하기를 원합니다. 이러한 자체 서비스간의 보상 포인트 문제를 해결할 수 있는 방안으로 블록체인을 통한 보상, 거래 및 결제가 가능한 암호화폐가 이상적인 해결책이라고 생각합니다.

기존의 포인트는 기간이 지나면 삭제되지만 암호화폐를 통한 보상은 시간이 지날수록 가치가 커질 수 있으며, 다른 화폐로 교환과 거래가 가능합니다.

MCH 는 서비스간의 보상연계 및 기존의 결제서비스가 갖는 문제를 해결할 수 있는 방안을 마련하여, 실생활에서 “온라인 및 모바일 서비스상의 결제, 보상 및 거래에 사용되는 암호화폐 플랫폼”을 제공하는 것을 목표로 합니다.

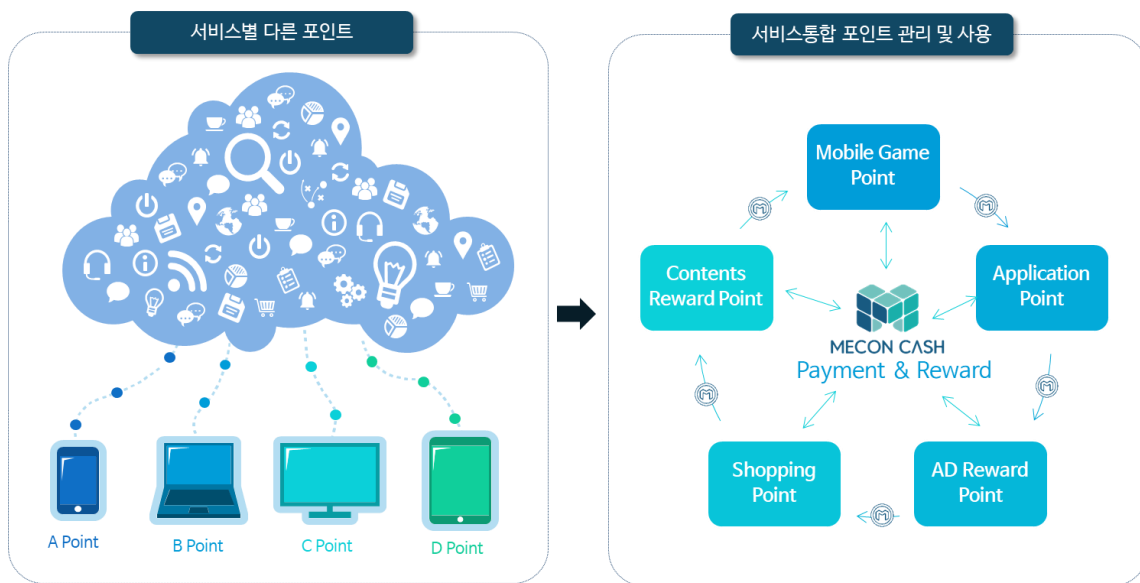


Figure 1. 미콘캐시 블록체인 연결

2. 미콘캐시 비즈니스 플랫폼(MeconCash Business Platform)

온라인 및 모바일 서비스상의 결제, 보상 및 거래에 사용되는 암호화폐

우리는 MeconCash 플랫폼을 기반으로 하여 기존의 서비스와 개발진행중인 서비스간에 단절된 포인트 보상 체계, 콘텐츠 구매 및 결제를 통합하여 이중 서비스간에도 사용자의 자산이 이동, 거래될 수 있는 플랫폼을 만들고자 합니다. 이를 위해 보상 및 거래 시스템을 구축하고, 다른 분야 서비스와의 연결할 수 있는 API 개발, 온오프라인의 실물경제에서도 사용할 수 있는 생태계시스템을 구축하여 사용자에게 미콘캐시의 사용성, 연결성과 지속성을 보장하고자 합니다.

우리는 플랫폼상에서 다양한 모바일 기반 Application, Game, Contents 를 개발하고, 상품을 구매할 수 있는 온라인 마켓 등 다양한 서비스를 연계하고 있습니다. 일반적으로 하나의 서비스에서 사용되는 보상 시스템은 서비스가 종료되면 사용자가 보유하고 있는 보상은 제로가 됩니다. 미콘캐시는 플랫폼에 연동된 서비스에서 얻은 보상을 자산의 가치로 만들어 드립니다. 사용자는 서비스가 종료되더라도 미콘캐시로 새로운 서비스에 대한 요구를 충족할 수 있으며, 개인간 거래를 할 수 있으며, 실물경제에서 사용할 수 있는 시스템으로 순환됩니다.

우리는 블록체인 기반의 다양한 비즈니스 전개를 통해 MeconCash Ecosystem 을 안정화하고, 외부 서비스와도 지속적인 연계가 가능한 시스템을 구축하고 있습니다.



Figure 2. MeconCash Business Platform

MeconCash Wallet

MeconCash Platform 에서 제공되는 Wallet 은 암호화폐의 활용을 위해 제공하는 서비스입니다. MeconCash Wallet 은 MeconCash Platform 에서 발행되는 MCH 를 안전하게 거래하는 기능을 포함하며, Platform 내의 서비스에서 발생하는 각각의 보상을 MCH 로 통합하여 관리하는 통합지갑 서비스입니다. MCH 월렛은 코인의 안전한 송수신, 보안, M.PAY 결제 서비스, ATM 출금, 타코인 연동을 위한 멀티지갑 기능을 포함하고 있습니다. 월렛내에서는 게임 및 쇼핑몰 등의 보상을 M.PAY 로 연동함으로써 사용자에게 다양한 서비스를 제공하는 통합 플랫폼 기능을 가지고 있습니다.

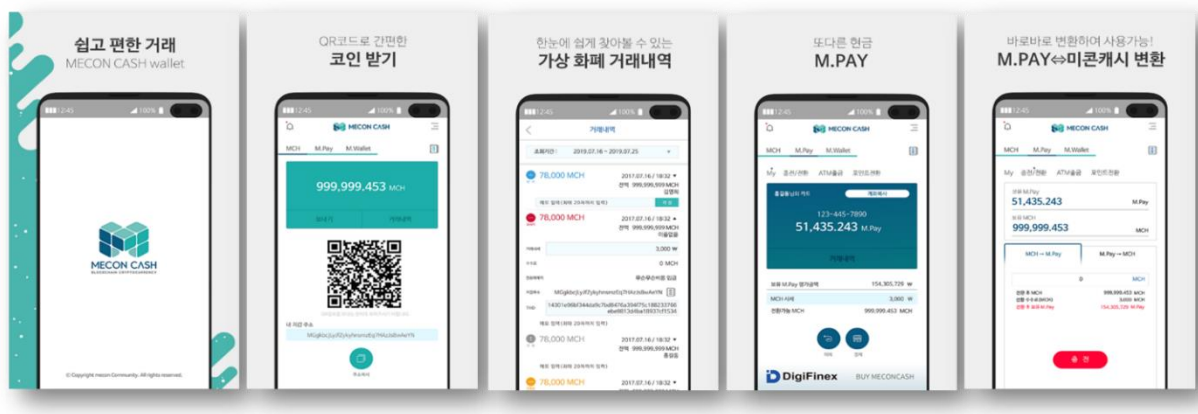


Figure 3. MeconCash Wallet

M.PAY 서비스

M.PAY 는 MeconCash 및 다양한 코인을 On-Off Line 에서 결제, 보상 및 현금 인출이 가능하게 하는 결제 서비스이며, M.PAY 와 MCH 는 1:1 의 동일한 가치를 갖습니다. M.Pay는 블록체인 기반 암호화폐인 MeconCash를 결제에 사용하기 위한 간편결제 서비스로 현재 M.PAY 는 다양한 서비스에 연동되어 실생활에 사용되고 있습니다.



Figure 4. M.PAY 사용 분야

사용자

- 사용자는 보유한 암호화폐를 M.PAY를 통하여 다양한 서비스 사용
- 다양한 암호화폐 연동으로 암호화폐별 월렛을 별도 설치하지 않고 플랫폼 사용할 수 있는 편의성 제공
- 다양한 암호화폐의 실생활 활용을 통한 암호화폐의 자유로운 선택적 사용 보장

코인업체

- MeconCash Wallet의 멀티지갑 서비스에서 코인 별 지갑 제공
- 거래소 실시간 시세를 반영하여 코인을 M.PAY 전환
- 전환된 M.PAY는 MeconCash Ecosystem의 Game, APP, ATM, Shopping Mall 등의 모든 서비스에 연동되어 사용 가능
- 코인업체별 유사한 기능의 시스템 개발 부담 감소로 회원들의 실물경제 서비스 제공 가능
- 코인업체별 M.PAY 전환 내역 및 정산 관리 서비스 제공

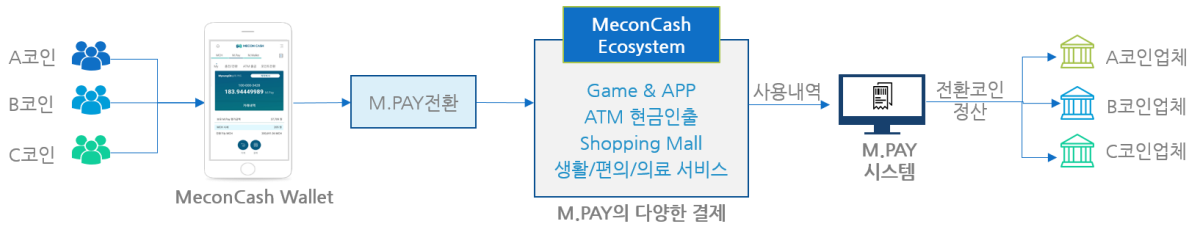


Figure 5. M.PAY의 사용 프로세스

가맹점

- 연동하는 코인의 사용처 증가를 통한 다양한 암호화폐의 사용자 유입 가능

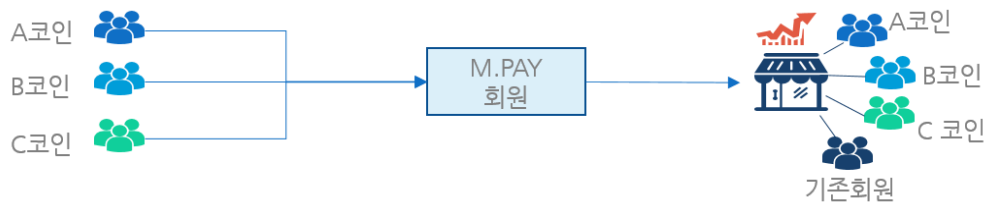


Figure 6. 가맹점의 회원 유입

- 다양한 코인 유저의 M.PAY 전환으로 M.PAY 회원 확보로 매출 증가
- MeconCash Wallet의 QR 코드를 통한 간편결제 서비스
- M.PAY 전용 POS 단말기 및 가맹점별 내역 및 정산관리 서비스 제공
- 가맹점은 코인의 시세 변동에 영향 받지 않으며, 일구매 대금의 1~3일내 빠른 정산 처리

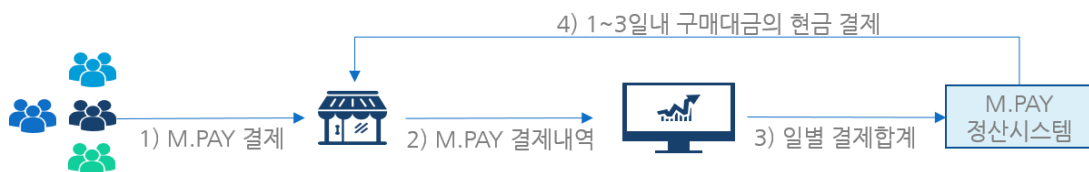


Figure 7. 가맹점 결제 및 정산 프로세스

Digital Contents Service

플랫폼내의 디지털콘텐츠(게임, APP 등) 사용자들은 서비스 사용을 통해 보상 포인트가 적립되며, 보상된 포인트는 M.PAY 로 전환되어 MeconCash 생태계 시스템의 모든 서비스를 사용할 수 있습니다.

MeconCash 플랫폼은 콘텐츠 사용자의 자산을 안전하게 저장하고 이동할 수 있는 기능을 제공하여 자산 거래에 동시성을 적용해 중개자 없이도 신뢰할 수 있는 거래가 가능하도록 할 것입니다.

앱 및 게임 서비스 내부 데이터베이스에 저장되던 유저들의 자산을 외부 DB, 즉 블록체인에 저장해 자산 이동이 가능하도록 설계하여, 이를 통해 이종 게임 및 앱 이용자의 자산을 이동하거나 다른 사용자와 거래할 수 있습니다.

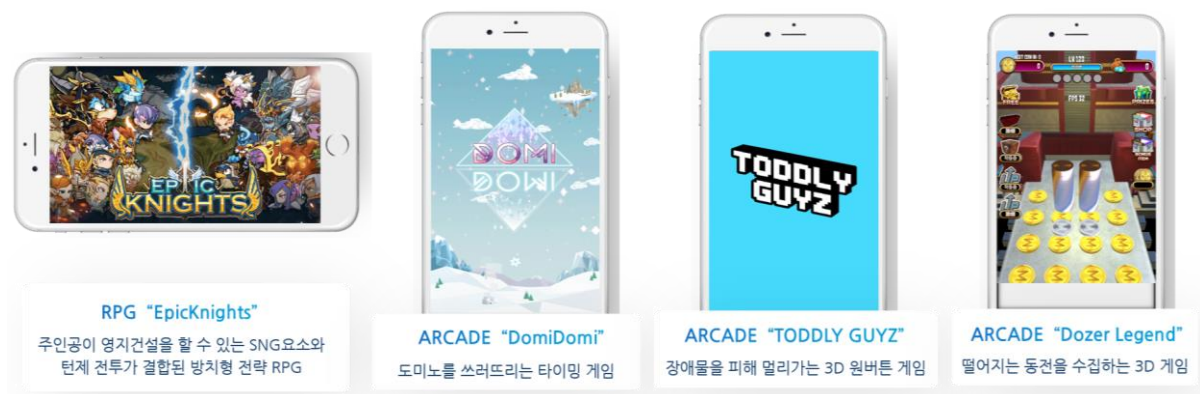


Figure 8. Game Contents

MeconCash 보상

서비스를 사용하는 모든 사용자는 서비스내의 콘텐츠 구매, 광고 및 사용 보상으로 MeconCash 를 제공받을 수 있으며, 지급된 MeconCash 는 우리의 모든 서비스에서 지불수단이 될 수 있으며, 회원의 자산이 될 것입니다.

- 사용자는 서비스 내의 광고클릭, 플레이 보상, 출석 보상 등 다양한 방법으로 MCH 보상을 받습니다.

- 사용자는 자신이 원하는 콘텐츠, 아이템, 기능사용 등의 유료 서비스 사용시 MCH 를 소비합니다.
- 사용자는 보상으로 받은 MCH 를 통합 지갑에 전송하여 거래를 하거나, 상품을 구매합니다.
- 광고주는 광고비로 MCH 로 지급을 합니다. 광고주가 지급한 MCH 는 사용자에게 보상으로 지급됩니다.
- MCH 는 Integration MeconCash Wallet 을 통해 이동 및 안전하게 보관됩니다.

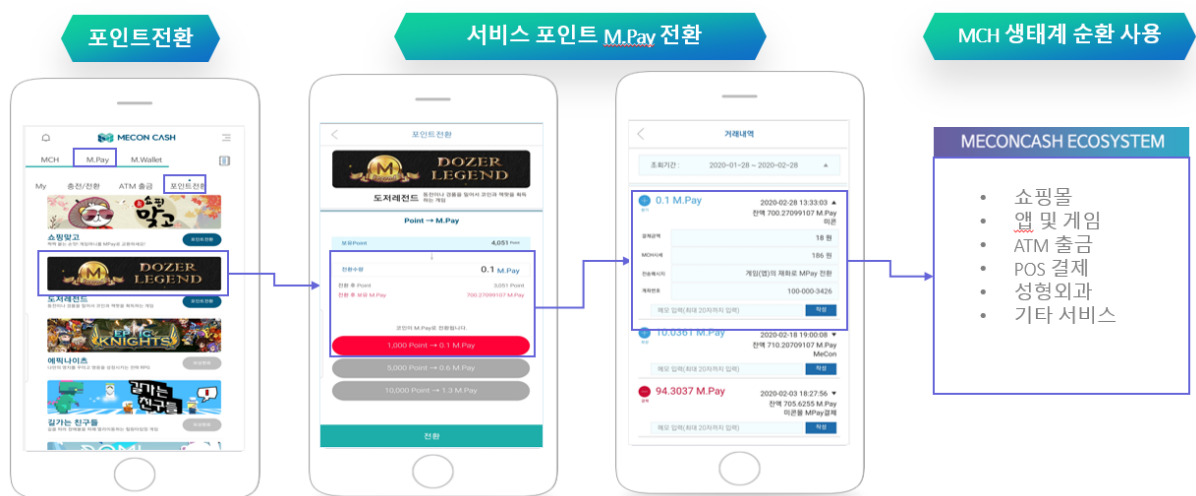


Figure 9. Service Rewards

eCommerce : Shopping Mall

MeconCash 플랫폼내의 On-Line 쇼핑몰인 미콘몰(www.meconmall.com)은 다양한 상품을 기존 결제 수단외에 MCH 가상화폐 결제수단인 M.PAY 를 적용한 쇼핑몰로 카드, 은행결제, M.PAY 의 복합 결제가 가능하도록 하여 사용자 편의를 제공하고, 구매상품의 일정 부분을 M.PAY 로 적립을 해줍니다.

상품 구매후 선물할 상대방에게 감성메시지를 보낼 수 있는 이모티콘 메세지 서비스를 제공합니다. 사용자는 이모티콘 메세지 보내기를 통해 자신의 아바타를 생성하고 음성 메시지를 담아 이모티콘을 전송함으로써 받는이에게 감성을 자극하고 감사의 마음을 전달할 수 있는 차별화된 서비스를 제공합니다.

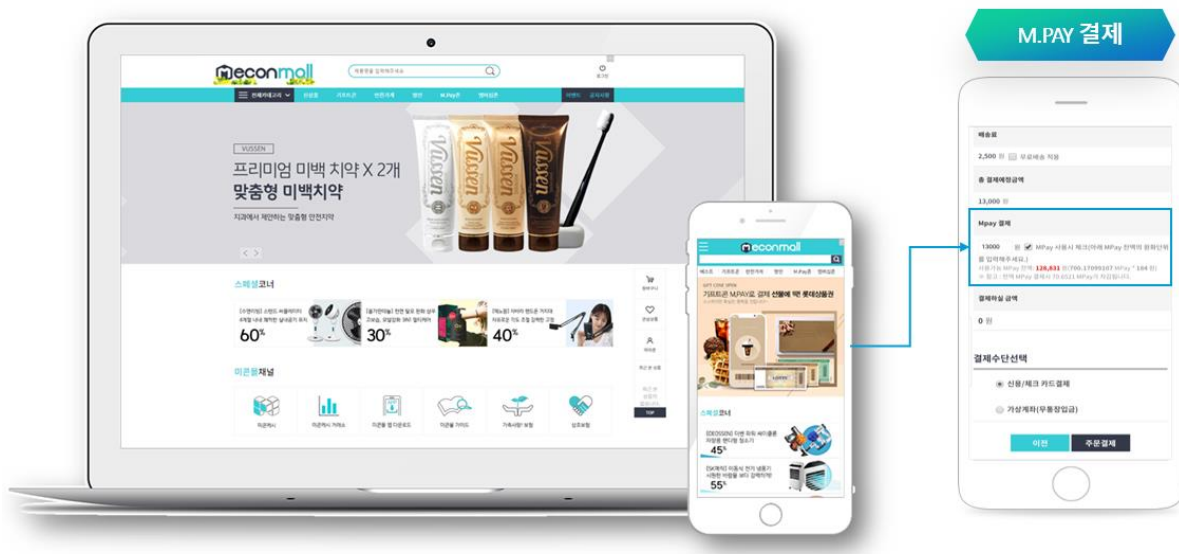


Figure 10. Mecon Mall 의 M.PAY 결제

Multi-Wallet Service

MeconCash Wallet 은 다양한 암호화폐 지갑서비스를 제공하며, 지원하는 암호화폐는 MeconCash 와 암호화폐 간의 시세를 반영하여 M.PAY 로 전환이 가능합니다. 따라서 M.Wallet(Multi-Wallet)에 적용된 모든 암호화폐는 MeconCash 생태계 시스템의 모든 서비스를 사용할 수 있습니다. 현재 다음과 같은 과정을 통해 메이저 코인과의 전략적 파트너십을 지속적으로 진행하고 있습니다.

- ERC20 계열 타 코인의 M.PAY 연동 서비스(2019. 06)
- 이더리움 및 ERC20 계열의 가상화폐 멀티지갑 기능 추가로 M.PAY 사용자 확대(2019. 08)
- BCH(2020.01) 및 LTC(2020.02) 전략적 파트너십을 통한 M.PAY 연동 서비스 시작
- 국내외 다양한 암호화폐와 파트너십을 통한 서비스 확대

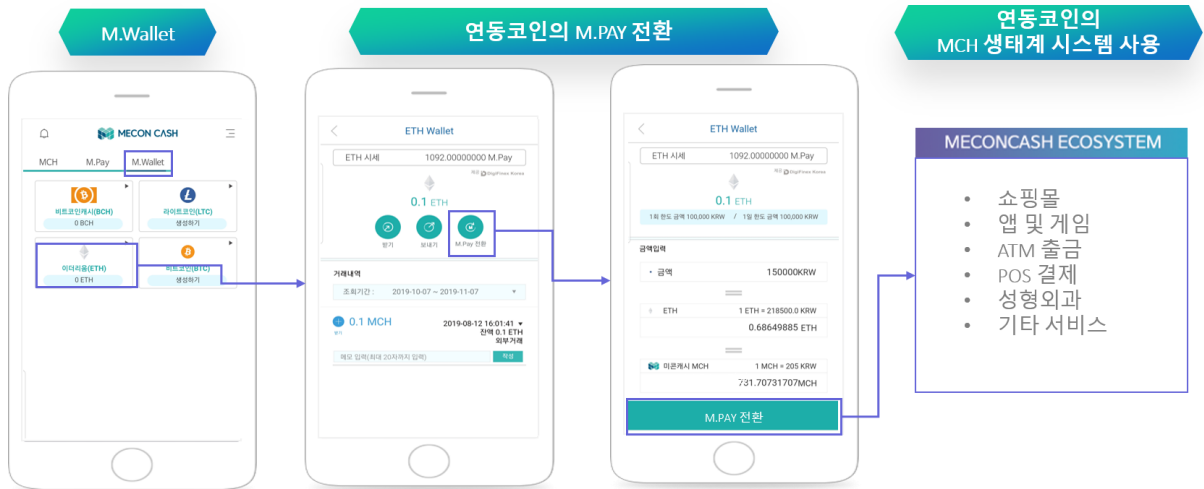


Figure 11. Multi-Wallet Service

External Service Interworking

MeconCash 는 M.PAY 결제 서비스를 통하여 MeconCash 와 M.Wallet 에 적용된 코인의 현금인출을 제공하고 있습니다. 현금인출은 현재 한국에 있는 ATM 에서 사용이 가능하며, M.Wallet 에 연동되어 있는 모든 코인은 M.PAY 전환 후 동일하게 사용할 수 있습니다.



Figure 12. ATM 출금 서비스

또한 편의시설, 병원의료 등의 다양한 Off-Line 결제에 적용할 수 있도록 시스템을 구축하여 시범서비스를 진행하였으며 본격적인 서비스를 진행할 것입니다.

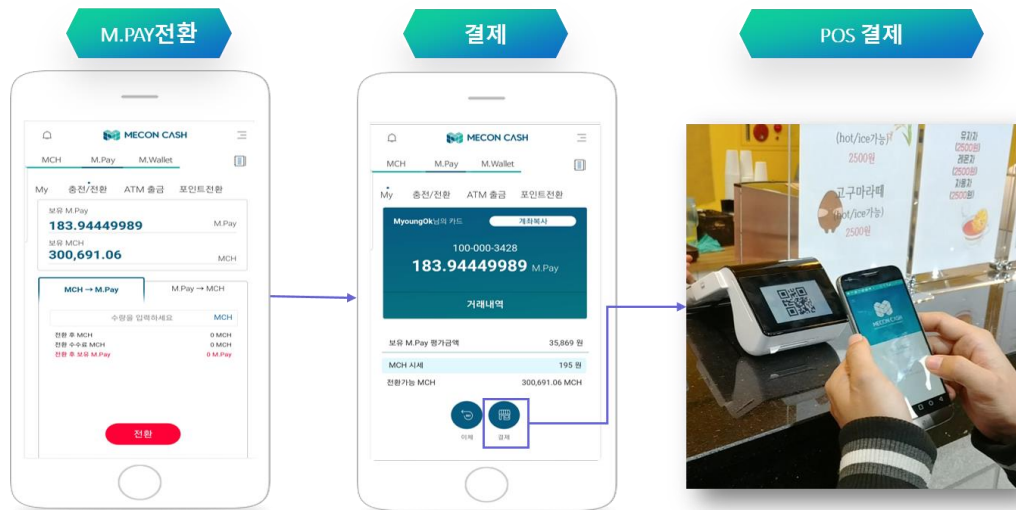


Figure 13. POS 결제

3. MeconCash 구성

MeconCash Blockchain

MeconCash는 비트코인 기반에서 발행되었으나 MeconCash2.0에서는 암호화폐의 전송속도 개선, 거래 및 자산의 투명한 관리를 보장하기 위해 ERC-20 기술을 사용한 이더리움 플랫폼을 사용합니다.

이더리움의 특징

이더리움은 단순 화폐 기능을 넘어 스마트 컨트랙트(Smart Contract) 작성 및 그를 통한 DApp(Decentralized Application)개발, 배포를 할 수 있는 하나의 플랫폼입니다.

Ethereum은 분산형 애플리케이션(DApps)을 지원하며, DApp은 기존의 이더리움 블록체인을 기반으로 구축되었습니다. 이에 대한 대가로 이더리움은 개발자들에게 네트워크의 컴퓨팅 파워에 대한 요금을 부과합니다. 단, 이는 플랫폼 간 통화인 이더리움으로만 지급됩니다.

스마트 컨트랙트는 기술적으로 프로젝트를 명령하는 블록체인의 컴퓨터 프로토콜로, 그 내부에 쓰여진 규칙에 따라 거래가 승인되는 방법에 대한 변경 불가능한 합의서와 같습니다. 스마트 컨트랙트는 기본적으로 객관적인 에스스로 메커니즘 역할을 합니다.

비트코인 또한 단순 송금 이상의 거래를 표현할 수 있긴 하지만 복잡한 논리를 표현하는데 제한이 있어 화폐 이상의 기능을 구현하는 것에 제한이 있습니다. 해당 제한을 해결하고자 이더리움은 Gas의 개념을 두어, 어떠한 연산과 구현도 가능한 완전한 언어를 제공하되, 일으킨 연산 및 메모리 사용량에 따라 Gas로 비용을 내게 함으로써 악의적인 연산을 방지하고 있습니다.

거래수수료

이더리움은 단순히 암호화폐의 개념보다는 하나의 플랫폼으로 ETH는 이더리움의 수수료를 지불하기 위한 연료로서 사용됩니다.

이더리움의 수수료, 즉 Gas 수수료는 트랜잭션을 발생시키는 모든 순간 발생합니다. 해당 트랜잭션은 단순히 다른 지갑으로 ETH나 ERC-20 토큰을 전송하는 것이 될 수도 있고,

스마트 컨트랙트를 배포하거나, 배포되어 있는 스마트 컨트랙트에 Data, ETH 등을 보내 스마트 컨트랙트를 구동시키는 경우가 있을 수 있습니다. 이때 스마트 컨트랙트를 구동하기 위해 필요한 연산자들에 대해 미리 정의된 각 연산자들의 Gas cost에 따라 사용한 만큼 계산되며 차례대로 연산자를 실행하며 Gas를 소비하다 발신자(이용자)가 제시한 Gas Limit을 초과하여 더이상 사용할 Gas가 남아 있지 않다면 모든 연산이 취소되고 에러를 내며 트랜잭션이 종료되게 됩니다. 이때 소모한 Gas의 경우 발신자의 지갑에서 차감하게 되며 따라서 구동할 스마트 컨트랙트의 연산량을 고려하여 Gas가 고갈되지 않을 충분한 양의 Gas Limit을 준 상태로 트랜잭션을 발생시키는 것이 중요합니다. Gas Limit보다 실제 사용된 양이 적어 남은 Gas의 경우 발신자의 지갑으로 환불되게 되며 소비되는 Gas는 해당 트랜잭션을 검증, 실행해준 채굴자(Miner)에게 주어지게 됩니다.

이더리움 지갑에서 이러한 트랜잭션을 발생시킬 때 앞서 살펴 본 Gas Limit와 더불어 Gas Price, 항목을 접할 수 있을 것입니다. 이는 Gas Limit과 같이 트랜잭션을 일으키는 발신자가 정하는 값으로서 모든 가스 단위에서 사용될 ETH의 양을 나타냅니다. 즉 10 Gas가 소비됐다고 해서 모두 같은 가격의 ETH를 수수료로 내는 것이 아니라 발신자가 정한 Gas Price를 Gas에 곱한 양만큼의 ETH를 수수료로 부과하게 됩니다. 이같은 매커니즘을 통해 수수료를 가져가는 채굴자 입장에서는 똑같은 연산, 검증이더라도 더 비싼 Gas Price를 제시하는 트랜잭션을 우선적으로 처리함으로써 시간투자 대비 최대의 이익을 얻으려 할 것이고 따라서 더 시급히 처리돼야 하는 트랜잭션을 일으킬 때는 Gas Price를 높게 주면 보다 빨리 블록에 포함되어 Confirm 받을 수 있도록 유도할 수 있습니다.

Gas Price의 단위를 ETH로 하기에는 너무 크다 보니 Gwei 단위를 사용하며, 1 Gwei는 0.000000001 ETH입니다. 이같이 수수료나 소액결제 등 작은 단위를 표현하기 위해서 Bitcoin의 satoshi와 비슷한 개념으로 이더리움에서는 wei(10⁻¹⁸)를 최소 단위로서 Kwei(10⁻¹⁵), Mwei(10⁻¹²), Gwei(10⁻⁹) 등의 단위를 사용합니다.

MeconCash Wallet의 GAS 수수료

MCH2.0 Wallet에서는 트랜잭션이 발생할 때마다 발생하는 GAS 수수료에 사용될 이더리움을 보유해야 하는 문제를 해결하기 위해 다음과 같이 처리를 합니다.

- MCH2.0 Wallet 간의 내부전송은 수수료가 발생하지 않으며, 전송이 빠르게 즉시 처리됩니다.

- MCH2.0 Wallet 에서 외부지갑 및 타플랫폼 전송시 GAS 수수료는 MCH2.0 Wallet Node 에서 부담을 하며, 사용자는 MCH 로 거래수수료를 부담합니다. 단, MCH 거래 수수료는 이더리움 GAS 수수료를 계산하여 책정됩니다.

MeconCash 시스템

시스템 구성

MeconCash 시스템은 스마트 컨트랙트와 결제원장을 저장하는 블록체인 영역, 블록체인 영역과 실제 서비스를 연결하여 주는 OPEN API, API 를 이용하여 실제 서비스를 구현하는 서비스 영역으로 구분할 수 있습니다.

서비스 영역은 각각의 서비스로 운영되지만 M.PAY 보상 및 결제 부분에서는 API 를 연동하여 사용되며, 각각의 서비스는 관리 시스템에 통합되어 운영됩니다.

API 는 MeconCash 와 연동되는 다양한 암호화폐, PoS API, 보상 API 등 향후 서비스될 다양한 기능을 제공하는 채널로, 제 3 자들의 MeconCash 블록체인 도입, 연동, 거래를 생성하는데 사용됩니다.

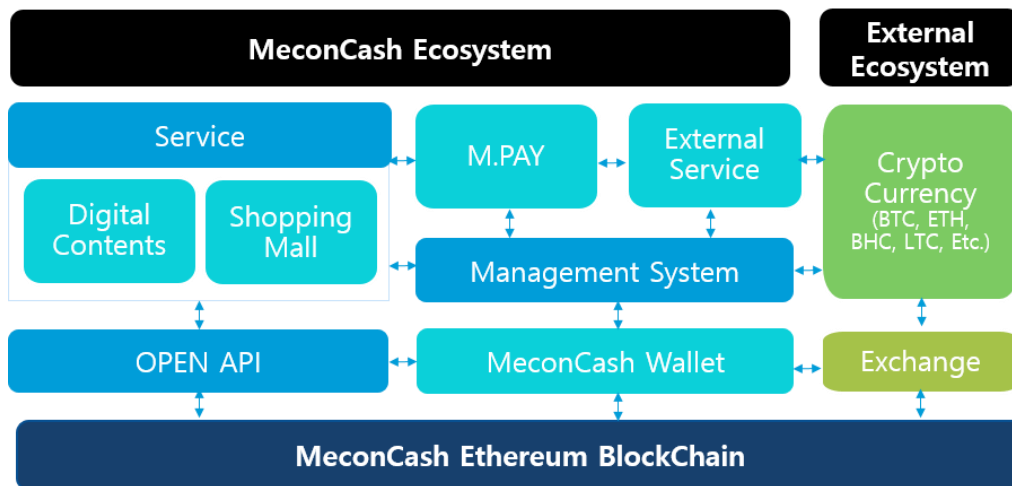


Figure 14. 시스템구성

MeconCash 지원 기술

MeconCash OpenAPI 는 자사 서비스의 통합적인 회원관리, 보상, 거래 및 결제와 Business partner 의 서비스 연동을 위해 제공하는 API 를 제공하는 서비스입니다.

MeconCash Standard Open API 는 MeconCash Ecosystem 으로의 연결과 사용을 위해 우선 자체서비스 개발 진행에 따라 단계적으로 적용되며 지속적으로 개선됩니다. 또한 Business partner 의 서비스 특성에 따라 별도 정의되어 확장될 것입니다.

- 서비스에서 발생하는 MCH 보상연동 API
- MCH 교환 및 거래를 위한 Wallet API
- 유료 콘텐츠 서비스를 위한 MCH 결제 API
- 통합회원 관리 API
- MCH 의 거래소 구매 및 판매용 API
- MCH 제휴 서비스 API
- MCH 제휴 서비스를 위한 MCH 지불 모듈

4. MCH 2.0 토큰

MCH 는 비트코인 기반에서 발행되었으나 암호화폐의 전송속도 개선, 거래 및 자산의 투명한 관리를 보장하기 위해서 ERC-20 기반의 MCH2.0 으로 1:1 로 스왑되었습니다.

토큰 발행기관	MeconCommunity Co., Ltd
토큰 명칭	미콘캐시(MeconCash)
토큰 기호	MCH
총 토큰 발행량	1,000,000,000 MCH
토큰 소각량	700,000,000 MCH
토큰 소각일	2020. 04. 08
토큰 공급량	300,000,000 MCH
토큰 포맷	ERC-20

Table 1. MeconCash Information

토큰분배 및 소각

MCH2.0 은 사용자가 자신의 암호자산을 전세계 On/Off-Line 에서 간편결제로 사용하고 보상을 받을 수 있도록 하는 것입니다. 국경이 없는 국가간 결제 및 다양한 방식 및 용도로 결제 통화를 암호화폐로 확대하는 것을 목표로 하고 있습니다. 따라서, MCH 의 결제 수단인 M.PAY 결제 서비스 확장을 위한 로드맵과 가맹점 확대 등의 사업 확장을 위해서는 적절한 수량의 MCH 가 예치자금으로 활용될 것입니다. 예치자금은 MCH 의 과도한 시장 공급으로 결제 수단으로써의 가치 상실 및 시장의 실제 수요에 의해서만 유통될 수 있도록 조정될 것입니다.

발행된 MCH2.0 은 발행량의 70%인 7 억개를 2020 년 4 월 8 일에 소각하였으며, 소각 후 전체 공급수량은 3 억개로 변경되었습니다. 변경된 물량은 각각 용도에 맞게 재분배 되었으며, 각 배분 용도 및 그 수량은 아래와 같습니다.

구분	비율	수량
분배 및 유통량	70 %	210,000,000
자본준비금	9 %	27,000,000
예치금	7 %	21,000,000
생태계보조금	6 %	18,000,000
운영 및 개발	4 %	12,000,000
파트너예치금	4 %	12,000,000
합 계	100 %	300,000,000

Table 2. 소각후 MeconCash 2.0 분배

분배 및 유통량(70%)

MCH1.0 에서 보유 및 유통되고 있는 수량을 배분하기 위하여 할당된 수량으로, 앱 지갑, 상장 거래소 등의 유통 수량을 포함합니다.

자본준비금(9%)

프로젝트 수행에 필요한 자본을 준비하기 위해 회사에서 보유하고 있는 수량으로 기 분배된 토큰의 수량 조정 및 재분배 등에 사용하여 프로젝트가 원활히 진행될 수 있도록 합니다.

예치금(7%)

예치금은 MCH2.0 생태계에서 M.PAY 시스템의 M.Wallet 에 연동되어 있는 다수의 암호화폐 결제 시 소요되는 Swap 수량 및 서비스 리워드를 위한 예치금으로 사용됩니다.

생태계보조금(6%)

생태계보조금은 프로젝트 수행시 제휴사 및 고객을 대상으로 M.PAY 사용을 장려하고, 프로모션을 통한 혜택을 제공하고, 생태계시스템 활성화를 위한 마케팅 비용 등의 물량으로 사용됩니다.

운영 및 개발(4%)

MeconCash 운영과 사업 추진을 위한 개발에 배정된 물량으로 MCH 생태계 시스템의 비즈니스 모델을 통한 수익 창출을 위해 사용됩니다. 운영 및 개발에 소요되는 물량이며, 일부는 참여하는 구성원, 참여사, 팀원에게 배분될 것입니다.

파트너예치금(4%)

프로젝트 수행함에 있어서 다양한 전략적인 파트너들과 협업이 필요합니다. 파트너 예치금은 다양한 전략 파트너들과의 협업을 만들기 위해 예치된 물량입니다. 물량은 해당 전략 파트너들의 프로모션을 통한 에어드랍 등 다양한 채널을 통해 마케팅 용도로 활용되거나, 자사 서비스와 제휴한 파트너사의 다양한 비즈니스 모델로 활용될 수 있습니다.

5. 로드맵(RoadMap)

MeconCash 는 MCH1.0 을 기반으로 서비스 확대와 비즈니스의 적용을 위하여 다양한 프로젝트를 수행하며 기술 및 시스템 준비를 해왔으며, 국내외 상장 및 파트너십 체결을 통해 성장해 왔습니다.

MCH2.0 에서는 MCH1.0 기반의 기술개발 및 시스템 노하우를 기반으로 하여 M.PAY 시스템의 서비스 안정화, 국내외 서비스 지역 및 가맹점 확대, 해외협력연계를 통한 글로벌 플랫폼으로 자리매김을 목표로 할 것입니다. 또한 다양한 서비스 및 기능들을 개발하여 MCH 및 M.PAY 가 실물경제에 사용되는 것에 초점을 맞출 것입니다.



Figure 14. Road Map

6. 면책조항(Disclaimer)

본 백서는 미콘캐시팀이 개발중인 온라인 및 모바일 서비스상의 결제, 보상 및 거래에 사용되는 자체 암호화폐 플랫폼과 관련 프로젝트(이하 “미콘캐시 프로젝트”)에 관심을 가지고 있는 분들에게 비즈니스 모델 및 관련 기술에 관한 사항, 플랫폼의 다양한 용도를 가진 미콘캐시에 대한 정보를 제공을 목적으로 작성된 것입니다.

본 백서는 미콘캐시 프로젝트에 대한 투자를 권유하기 위한 것이 아니며, 미콘캐시 소유자의 의견과 피드백을 고려할 수 있지만 미콘캐시 플랫폼의 개발에 관한 의사 결정에 참여할 권리를 제공하지는 않습니다.

본 백서는 작성 당시의 현상태를 기준으로 작성되었으며, 이 백서를 읽는 시점 및 그 장래에 대하여 로드맵에 계획된 프로젝트의 일정과 성과를 포함하여 백서상에 기재된 어떠한 내용에 관하여도 그 내용이 정확하거나 적절함을 보증하지 않으며, 법적 책임을 부담하지 않습니다. 예를 들어, 수익 또는 이익을 보장하는지, 제 3 자의 권리를 침해함이 없이 적법한 근거하에 작성되었는지, 내용상 오류가 없는지, 국가의 법령상 적법하게 작성되고 배포되었는지, 백서에 설명된 미콘캐시 프로젝트의 내용 중 소유자의 국가 법령에 위반하지 않는 부분이 없는지 등은 보장되지 않습니다. 그리고, 미콘캐시 팀의 책임이 면제되는 대상이 위 예시된 사항에 한정되지 않습니다.

본 백서를 참고하여 의사결정 등 행위를 행한 결과에 대한 책임은 전적으로 판단을 내린 본인에게 있음을 유의하시기 바랍니다. 즉, 미콘캐시 팀은 여러분이 본 백서의 이용과 관련하여 입은 손해, 손실, 채무 기타 피해에 대하여 어떠한 책임도 부담하지 않습니다.

본 백서는 미콘캐시 팀의 정책 또는 의사결정에 따라 그 내용이 변경될 수 있으며, 프로젝트 진행함에 있어서 사업 계획과 비전에 대한 개략적인 참조 목적으로 사용하시고, 최종적인 내용은 최종본을 통해 확인하시기 바랍니다.